Game Board Panel





















































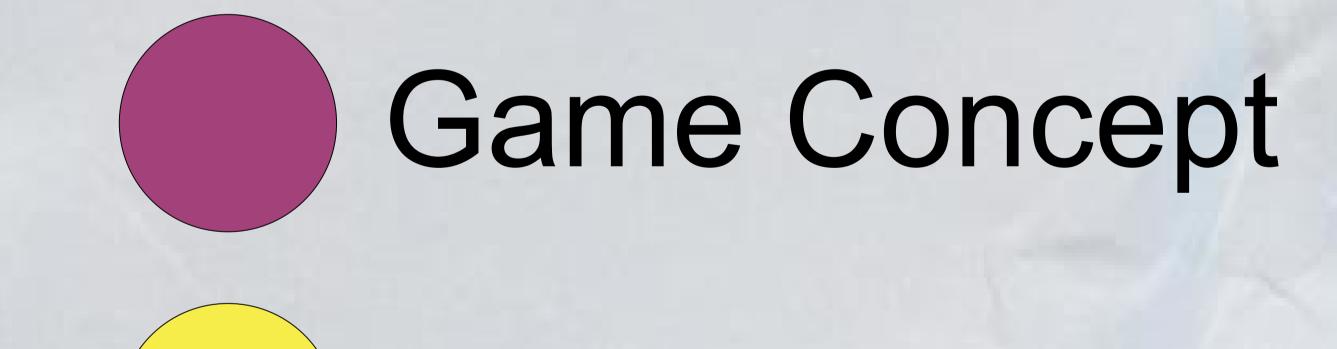






















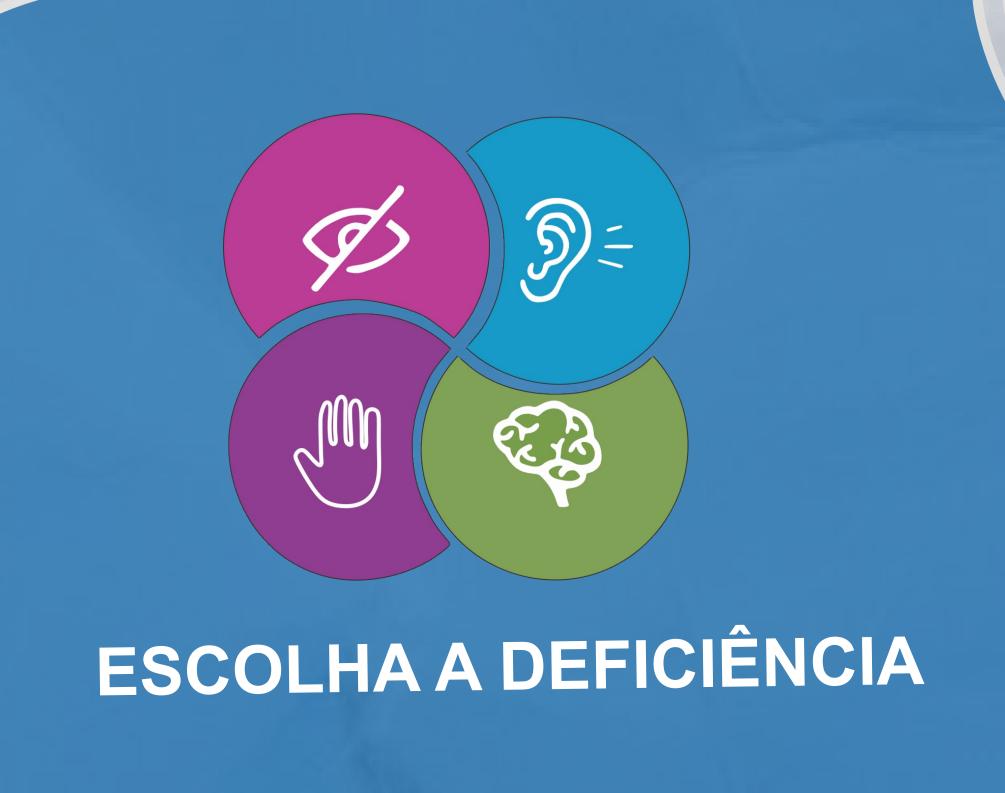
















Game Start

Converse com o grupo que irá fazer a documentação e informe aos participantes para pensarem sobre o jogo que desejam criar.

Recomenda-se 10 a 30 minutos.

A cada 10 minutos, o professor deve verificar com o grupo se está preparado para a próxima etapa.

Are you Ready?

Essa é a fase de preparação na qual o grupo está preparado para começar a documentação.

O professor deve esperar que todos os grupos cheguem nessa parte. Caso prefira fazer um campeonato da qualidade e velocidade da documentação, o professor pode dar a largada e avisar que o melhor documento e aquele que terminar em menos tempo ganhará algum prêmio.

Concept by Concept

Nessa fase é dividido por Conceitos. E cada conceito possui atividades a serem realizadas

Para documentar o progresso, um responsável pelo grupo é designado por mover a peça quando essa é concluída

Ao final de cada Conceito é encontrada a casa VS. Nesse ponto, o professor assume um papel de analisar se os passos foram bem desenvolvidos. Se tiverem sastifatórios, o grupo pode avançar para o próximo conceito.

Game Over

Nesse ponto a entrega da documentação é entregue para o professor que dará uma nota a ela.

O grupo poderá dar início ao desenvolvimento do jogo documentado.

MAIS INFORMAÇÕES

Esse quadro foi desenvolvido pelo site www.agdd.com.br Sua finalidade é ser usado por professores, alunos e até profissionais para acompanhar visualmente o procedimento da documentação do jogo.

ALGUMAS DESCRIÇÕES

Recomenda-se imprimir o processo em folha A3 ou maior.